PeP et al. Toolbox Workshop



Motivation

## Auf das Praktikum vorbereiten

Daten:

Abspeichern Auswerten

Visualisieren

Zusammenarbeiten Protokoll verfassen

## Technische Fähigkeiten, die man in der Wissenschaft braucht

Konkrete Probleme durch Programmieren lösen

Wiederholte Abläufe automatisieren

Versionskontrolle: Wieso? und Wie?

Kooperation mit Anderen an gemeinsamen Projekten

Kommandozeile

## Von Anfang an: Best Practices

Spart Zeit und Nerven

Verwenden von Dokumentation

Erleichtert Zusammenarbeit mit Anderen

Was sind die Standardwerkzeuge?

## Offene, Reproduzierbare Wissenschaft

- → Große Teile der Wissenschaft stecken in einer "Replikationskrise"
- → Gründe sind vielfältig, aber hauptsächlich
  - → Publikations-Bias (positive Ergebnisse werden veröffentlicht, Null-Resultate nicht)
  - → Zugrunde liegende Daten nicht verfügbar
  - → Genutzte Software nicht verfügbar
  - → Mangelhafte statistische Analyse
  - → Veröffentlichungen mit der vollen Information hinter "Paywalls"
  - → ..
- → Das muss besser gehen!

## Open Science Grundprinzipien

1. Öffentliche Daten

. Öffentlicher Ouellcode

3. Öffentliche Methodik

4. Öffentlicher "Peer Review" Prozess

5. Öffentlicher Zugang zu Veröffentlichungen

6. Öffentliche Bildungsangebote

Open Data

Open Source

Open Methodology

Open Peer Review

Open Access

Open Educational Resources

Motivation

## Reproduzierbarkeit

- → Öffentliche Software
- → Öffentliche Daten
- → Automatisierung so weit wie es irgendwie geht
- → Versionskontrolle

## FAIR Prinzipien für Daten

- F Findable
- A Accessible
- I Interoperable
- R Reusable

Kurz: Wissenschaftliche Daten müssen in wohldefinierten, offenen Datenformaten mit Metadaten, die den Inhalt des Datensatzes beschreiben, abgespeichert werden.

Mehr infos hier: https://www.go-fair.org/fair-principles/

## Der Toolbox Workshop

- → Einführung in einen zusammenpassenden Satz von Werkzeugen um reproduzierbare, offene Wissenschaft zu ermöglichen
- → Das Praktikum soll im Kleinen die Grundlagen des wissenschaftlichen Arbeitens vermitteln ⇒ Als Chance sehen, die hier vorgestellten Konzepte zu üben
- → Spätestens essentiell bei Bachelor- und Masterarbeit
- → Nützlich weit darüber hinaus

## Der Toolbox Workshop

- → Wir zeigen eine mögliche Kombination von Tools
- → Für alle Bereiche gibt es andere Möglichkeiten mit Vor- und Nachteilen
- → Die hier gezeigten Tools sind aber sehr weit verbreitet, auch außerhalb der Wissenschaft













## Python



- → Höhere, stark und dynamisch typisierte, universelle, interpretierte Programmiersprache
- → Beliebteste Programmiersprache in der Wissenschaft seit einigen Jahren
- → Großes Ökosystem an wissenschaftlichen Bibliotheken
- → Aber auch: Webentwicklung, Automatisierung, Systemprogrammierung, Spiele, etc.
- → Einsteigerfreundlich, aber auch komplex

print("Hello, World!")

Weitere wichtige Programmiersprachen: C++, C, Java, Fortran, Rust, Julia, R

## Python Installation

- → Es gibt (leider) viele Varianten Python und Bibliotheken für Python zu installieren
- → Weit verbreitet in der Wissenschaft: die Paketmanager "conda" und "mamba"
- → mamba ist eine wesentlich effizientere Implementierung des conda Tools, wird hoffentlich bald per default in conda integriert.¹

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Siehe https://www.anaconda.com/blog/conda-is-fast-now

## Isolierte Umgebungen

- → Wichtig: Isolierung von Software für verschiedene Projekte um Konflikte zu vermeiden und feste Versionen zu installieren (Reproduzierbarkeit!)
- → conda / mamba ermöglichen es, isolierte, benannte Umgebungen zu erzeugen mit eigenen Versionen von Python und Bibliotheken
- → Umgebungen müssen "aktiviert" werden um die Software darin zu nutzen:
  - \$ which python
  - /usr/bin/python
  - \$ mamba activate toolbox
  - \$ which python
  - /home/maxnoe/.local/conda/envs/toolbox/bin/python
  - \$ mamba deactivate
- → Umgebungen können in YAML Textdateien definiert werden
- → Empfehlung: für jedes Projekt (zum Beispiel das Anfängerpraktikum) eine eigene Umgebung aufsetzen und environment.yaml Datei im Projekt speichern

## Automatisierung

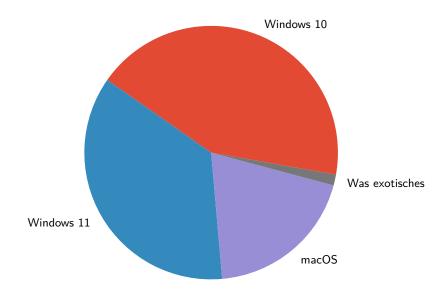
- → Reproduzierbarkeit erfordert Dokumentation und größtmögliche Automatisierung, da bei jedem Schritt Fehler gemacht werden können
- → Wir zeigen die Software "GNU Make"
- → Komplexe Abfolge von einzelnen Schritten wird in einer Textdatei beschrieben
- → Führt alle notwendigen Schritte mit einem einzelnen Aufruf des make Befehls aus
- → Wichtiger Zusammenhang mit der Kommandozeile:
  - → Makefiles verknüpfen Inputs mit Outputs über Kommandozeilen-Befehle
  - → Grafische Benutzeroberflächen sind zwar "schön" und "intuitiv" aber extrem schwierig zu automatisieren / reproduzierbar zu machen

## Versionskontrolle und Kooperation mit Git

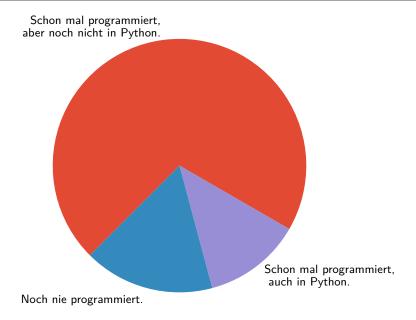
- → Versionskontrolle mit Tools wie Git ist der zentrale Punkt von offener, reproduzierbarer Wissenschaft
- → Genutzt in der Entwicklung quasi aller Open Source Software
- → Ermöglicht Kooperation von mehreren Personen am gleichen Projekt
- → Verküpft Änderungen mit Begründungen / Erklärungen
- → Ermöglicht Rückkehr zu älteren Versionen
- → Synchronisierung zwischen mehreren Rechnern
- → Backup!
- → Hosting-Provider wie GitHub und GitLab ermöglichen öffentliche und private Projekte

Ergebnisse der Umfrage

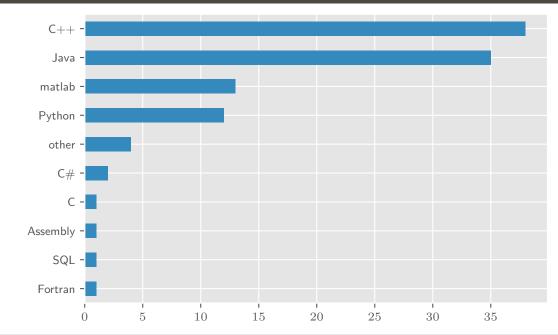
## Betriebssystem



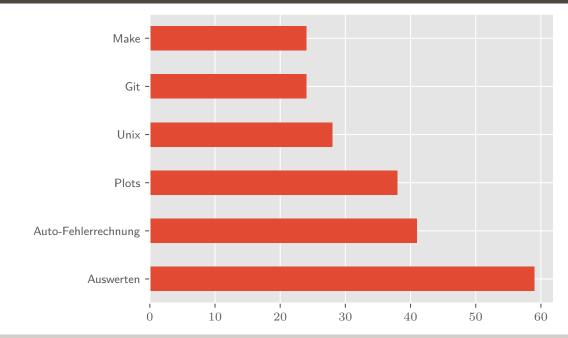
## Programmierkenntnisse



## Programmiersprachen



## Interessen



#### **Ablauf**

**Montag** Programmieren mit Python

**Dienstag** Erstellen von Plots / Auswerten

- → NumPy
- → matplotlib

Mittwoch Auswerten / Fehlerrechnung

- → scipy
- → uncertainties

**Donnerstag** Kommandozeile und Automatisierung

- → Unix
- → make

Freitag Versionskontrolle

- → git
- → Abschließende Übungen

**Nächste Woche** Verfassen wissenschaftlicher Texte mit LaTEX

- → Fließtext & Mathematik
- → Referenzen & Literaturverzeichnis
- → Integration mit dem Inhalt der ersten Woche
- → Vollständige Übungen und Vorlage fürs Praktikum

Betriebssysteme

## Betriebssysteme





Proprietäres Betriebssystem von Microsoft

Läuft auf den meisten Geräten
NT Kernel

Proprietäres Betriebssystem von Apple Läuft nur auf Apple Geräten Unix / BSD



Linux

Open Source Betriebssystem Kernel

Läuft auf den meisten Geräten Unix

> Viele verschiedene Distributionen

Viele kommerzielle Software unterstützt nur Windows und/oder macOS.

Man kann mehrere Betriebssysteme auf dem gleichen Rechner installieren. Nativ (Dual-Boot) oder in "Virtuellen Maschinen".

Windows 10 & 11 bringen das Windows Subsystem for Linux mit, eine integrierte Linux VM.

#### Linux-Distributionen

Eine Linux-Distribution kombiniert den Linux-Kernel mit weiterer Software. Hauptsächlich:

- Desktop-Umgebung(en)
- → Paket-Manager und zugehörige Server mit Software

Es gibt viele "Familien" von Linux-Distributionen, die sich die gleichen oder ähnliche Tools teilen:







Für den Einstieg empfehlen wir die aktuellen Versionen von Ubuntu oder Fedora.

Alle zwei Jahre erscheint eine Ubuntu-Version mit 5 Jahren Support (LTS), aktuell: 22.04.

https://distrowatch.com/

Texteditoren

Was haben die mit diesem Kurs zu tun?

#### Texteditoren

- → Viele Dateien, denen man in der Wissenschaft begegnet, enthalten (plain) text
  - $\rightarrow$  Paper/Arbeiten mit  $\LaTeX$
  - → Programm-Code
  - → Config-Files
  - → Notizen
  - → Daten (csv, json, yaml, ...)
  - → Emails
- → Es lohnt sich also, einen guten Texteditor zu wählen und den Umgang damit zu erlernen!
- → Das spart auf lange Sicht Zeit und macht die Arbeit angenehmer
- → Zwei Varianten: Terminal / GUI

#### Textdateien und Unicode

#### Was ist eigentlich eine Textdatei?

- → In einer Datei stehen immer Binärdaten in Bytes, 1 Byte = 8 Bit, 0-255
- → Es gibt (gab) viele Varianten, Text in Binärdaten umzuwandeln (Encoding)
- → Heute sollte immer Unicode enkodiert als utf-8 verwendet werden
- → Es gibt viele standardisierte Dateiformate, die auf Textdateien basieren ison, vaml, toml, ecsv, ...
- → Und weniger standardisierte aber trotzdem verbreitete Formate: csv, fixed width table, ...

- **Unicode** → Sammlung von Schriftzeichen, Buchstaben, Akzente, Emojis, ...
  - → Aus allen Sprachen.
  - → Ordnet Zeichen "Codepoints" zu
  - → Beispiele: LATIN SMALL LETTER A: 97, PILE OF POO: 128169

**UTF-8** Encoding um Unicode-Text in Bytes zu speichern

#### Zeilenende

Windows und Unix-Systeme verwenden unterschiedliche Konventionen für ein Zeilenende.

Unix \n / LF (Linefeed)

Windows \r\n / CR LF (Carriage Return + Linefeed).

VS Code/VS Codium erkennt auf allen Betriebssystemen, welche Konvention in der aktuellen Datei genutzt wird und behält sie bei

Empfehlung: immer Unix-Konvention nutzen

### Was muss ein Editor können?

#### In absteigender Wichtigkeit

- → 7eilennummern
- → Syntax-Highlighting
- → Simple Autovervollständigung
- → Plugins / Anpassbarkeit
- → Linting (Warnhinweise für falschen Code)
- → Komplexe Autovervollständigung (Snippets, Library-Funktionen)

## Nano, Vim, GUIs

#### Nano

, LG:	LE88Dj. :jD8 itE888D.f8Gj	jL8888E;
	:8888Et.	.G8888.
;i	E888,	,8888,
	D888,	:8888:
	888W,	:8888:
	W88W,	:8888:
	W88W:	:8888:
	DGGD:	:8888:
		:8888:
		:W888:
		:8888:
		E888i
		tW88D

- → Einfacher Texteditor fürs Terminal
- → Auf fast jedem Unix-System vorhanden
- → Wenige Features, nicht erweiterbar

#### Vim



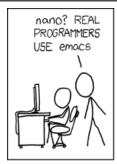
- → Moden-basiert
- → Erweiterbar
- → Auf fast jedem Unix-System default
- → Harter Einstieg

## **Visual Studio Code**

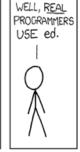


- → GUI Editor von Microsoft
- → Leichter zu bedienen
- → Batteries included
- → Viele nützliche Plugins

## Obligatory XKCD → http://xkcd.com

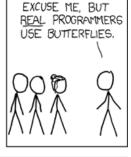


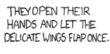














THE DISTURBANCE RIPPLES OUTWARD, CHANGING THE FLOW OF THE EDDY CURRENTS IN THE UPPER ATMOSPHERE.





THESE CAUSE MOMENTARY POCKETS OF HIGHER-PRESSURE AIR TO FORM,

WHICH ACT AS LENSES THAT DEFLECT INCOMING COSMIC RAYS, FOCUSING THEM TO STRIKE THE DRIVE PLATTER AND FLIP THE DESIRED BIT.





